



**Olimpiada de Fizică**  
**Etapa pe județ**  
 24 februarie 2007  
**Barem**

IX

Pagina 1 din 4

Subiect	Parțial	Punctaj
<b>1. Barem subiect 1</b>		<b>10</b>
<p><b>a)</b> Din <math>\beta_1 \cdot \beta_2 = 1</math> rezultă că cele două poziții ale lentilei sunt simetrice față de centrul segmentului de pe axul optic principal, determinat de obiect și ecran. Fie <math>a</math> și <math>b</math> distanțele de la lentilă la obiect și ecran în cele două situații; considerăm că este notată cu <math>a</math> distanța mai mare.</p> $\begin{cases} a - b = d \\ a + b = D \end{cases} \Leftrightarrow$ $\Leftrightarrow \begin{cases} a = \frac{D+d}{2} \\ b = \frac{D-d}{2} \end{cases}$ <p>Deoarece <math>\frac{1}{a} + \frac{1}{b} = \frac{1}{f}</math>, rezultă</p> $f = \frac{D^2 - d^2}{4D} \Rightarrow f = 12 \text{ cm}$	<p>1,0</p> <p>0,5</p> <p>0,5</p> <p>1,0</p>	<b>3</b>
<p><b>b)</b> Din <math>\frac{1}{a} + \frac{1}{b} = \frac{1}{f}</math> rezultă <math>ab = Df</math> și, conform ecuațiilor lui Viète, rezultă ecuația (în <math>z</math>):</p> $z^2 - Dz + Df = 0$ <p>ale cărei soluții sunt <math>a</math> și <math>b</math>. Pentru ca această ecuație să aibă soluții reale</p> $D \geq 4f$ <p>Valoarea minimă este:</p> $D_{\min} = 4f$	<p>2,0</p> <p>0,5</p> <p>0,5</p>	<b>3</b>
<p><b>c)</b> Măririle liniare transversale în cele două situații sunt:</p> $\begin{cases} \beta_1 = -\frac{b}{a} \\ \beta_2 = -\frac{a}{b} \end{cases} \Rightarrow$ $\Rightarrow \begin{cases} \beta_1 = -\frac{3}{2} \\ \beta_2 = -\frac{2}{3} \end{cases}$	<p>2,0</p> <p>1,0</p>	<b>3</b>
Oficiu		<b>1</b>

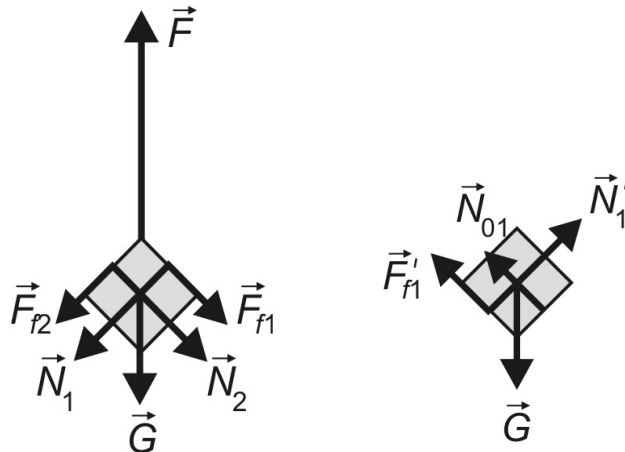
1. Orice rezolvare corectă ce ajunge la rezultatul corect va primi punctajul maxim pe itemul respectiv.
2. Orice rezolvare corectă, dar care nu ajunge la rezultatul final, va fi punctată corespunzător, proporțional cu conținutul de idei prezent în partea cuprinsă în lucrare din totalul celor ce ar fi trebuit aplicate pentru a ajunge la rezultat, prin metoda aleasă de elev.

1. Orice rezolvare corectă ce ajunge la rezultatul corect va primi punctajul maxim pe itemul respectiv.
2. Orice rezolvare corectă, dar care nu ajunge la rezultatul final, va fi punctată corespunzător, proporțional cu conținutul de idei prezent în partea cuprinsă în lucrare din totalul celor ce ar fi trebuit aplicate pentru a ajunge la rezultat, prin metoda aleasă de elev.

c) Forțele care acționează asupra barei din mijloc și asupra uneia dintre celelalte bare:

---

3



Pentru deplasare uniformă:

$$\begin{cases} F = G + 2N_1 \sin \alpha + 2F_{f1} \cos \alpha \\ N_1 = G \sin \alpha \end{cases}$$

în care:

$$F_{f1} = \mu N_1$$

Rezultă:

$$F = (2 + \mu)mg$$

1,0

1,0

0,5

0,5

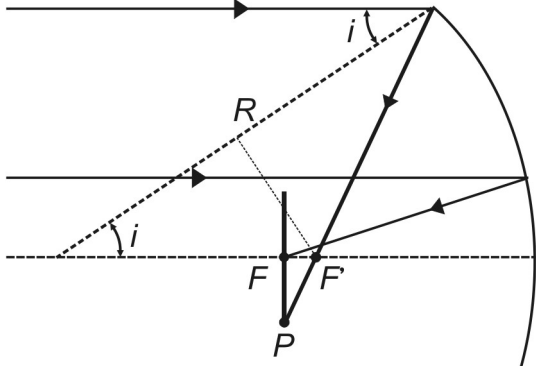
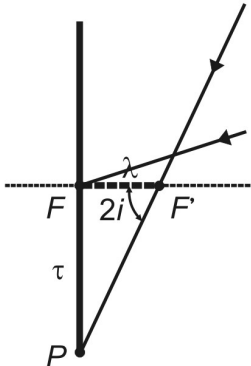
---

Oficiu

---

**1**

1. Orice rezolvare corectă ce ajunge la rezultatul corect va primi punctajul maxim pe itemul respectiv.
2. Orice rezolvare corectă, dar care nu ajunge la rezultatul final, va fi punctată corespunzător, proporțional cu conținutul de idei prezent în partea cuprinsă în lucrare din totalul celor ce ar fi trebuit aplicate pentru a ajunge la rezultat, prin metoda aleasă de elev.

Subiect	Parțial	Punctaj
3. Barem subiect 3		10
a)		3
 $\lambda = \frac{R}{2} \frac{1}{\cos i} - \frac{R}{2} \Rightarrow \lambda = \frac{R}{2} \left( \frac{1}{\cos i} - 1 \right)$	1,0	
	2,0	
b)		3
 $\tau = \lambda \operatorname{tg} 2i \Rightarrow \tau = \frac{R}{2} \left( \frac{1}{\cos i} - 1 \right) \operatorname{tg} 2i$	1,0	
	2,0	
c)		3
$\lambda \cong \frac{R}{2} \left( \frac{1}{1 - \frac{i^2}{2}} - 1 \right) \cong \frac{R}{2} \left( 1 + \frac{i^2}{2} - 1 \right) \Rightarrow \lambda \cong \frac{1}{4} Ri^2$ $\tau \cong \lambda \cdot 2i \Rightarrow \tau \cong \frac{1}{2} Ri^3$ <p>Descreșterea unghiului maxim de incidență determină descreșterea rapidă a ambelor aberații. În consecință, astigmatismul oglinzilor sferice se poate reduce relativ ușor prin utilizarea unor diafragme.</p>	1,5	
	1,0	
	0,5	
Oficiu		1

(Subiect propus de prof. Stelian Ursu, C.N. „Frații Buzești” – Craiova,  
prof. Dorel Haralamb, C.N. „Petru Rareș” – Piatra-Neamț)

1. Orice rezolvare corectă ce ajunge la rezultatul corect va primi punctajul maxim pe itemul respectiv.
2. Orice rezolvare corectă, dar care nu ajunge la rezultatul final, va fi punctată corespunzător, proporțional cu conținutul de idei prezent în partea cuprinsă în lucrare din totalul celor ce ar fi trebuit aplicate pentru a ajunge la rezultat, prin metoda aleasă de elev.