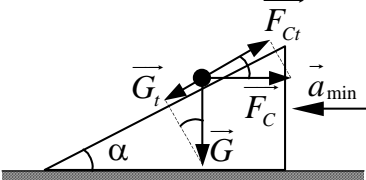




Barem de corectare – proba teoretică

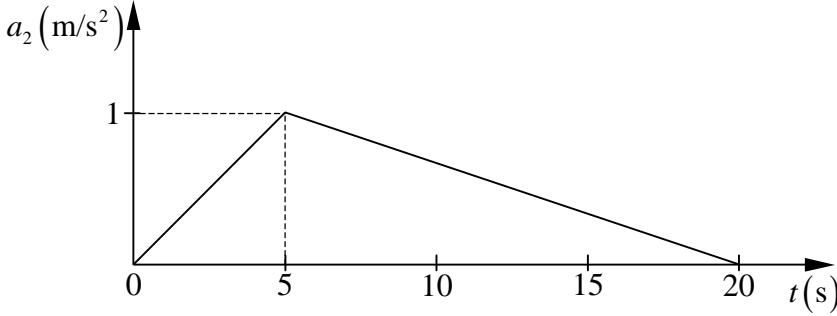
Clasa a IX-a

Problema 1

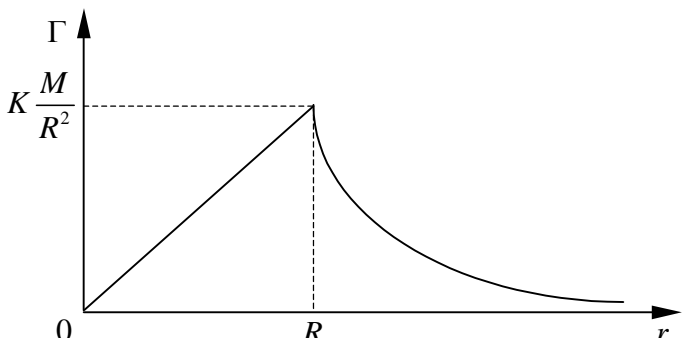
a.		1,00
	Pentru viteză constantă corpul rămâne la baza planului	1,00
	Pentru mișcare accelerată $ma_{\min} \cos \alpha \geq mg \sin \alpha$	1,00
	$a_{\min} \geq g \tan \alpha$	1,00
Total 1a:		4,00
b.	Pentru o viteză de n ori mai mare decât viteza minimă corpul rămâne la baza planului.	1,00
	Pentru o accelerație $a = na_{\min}$, accelerația corpului în raport cu planul este: $a_1 = na_{\min} \cos \alpha - g \sin \alpha \Rightarrow a_1 = (n-1)g \sin \alpha$	1,00
	Viteza corpului în vârful planului, în raport cu acesta, este: $v_1 = \sqrt{2(n-1)gl \sin \alpha}$	0,50
	Timpul după care corpul ajunge în vârful planului este: $t = \sqrt{\frac{2l}{(n-1)g \sin \alpha}}$	0,50
	Viteza planului în raport cu Pământul în acest moment este: $v_2 = ng \cdot \tan \alpha \cdot \sqrt{\frac{2l}{(n-1)g \sin \alpha}}$	0,50
	Viteza corpului în raport cu Pământul în momentul părăsirii planului este: $v = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 - 2v_1v_2 \cos \alpha}$	0,50
Total 1b:		4,00
c.	$H_{\max} = l \sin \alpha + \frac{v_1^2 \sin^2 \alpha}{2g}$	1,00
	$H_{\max} = l \sin \alpha (\cos^2 \alpha + n \sin^2 \alpha)$	1,00
Total 1c:		2,00
Total problema 1:		10,00

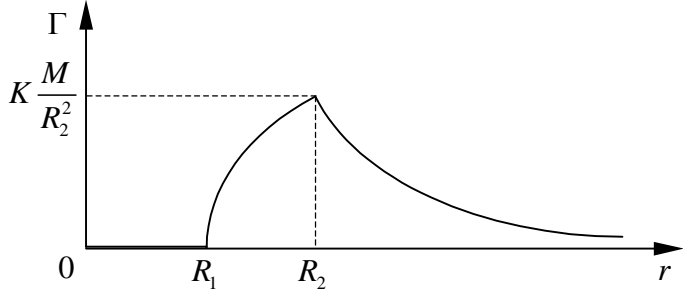
Problema 2

	Desen corect	1,00
	Fie t_1 momentul în care apare alunecarea relativă corp-scândură. Pentru $t < t_1$: <ul style="list-style-type: none"> • Corpul și scândura se mișcă cu aceeași accelerație $a_1 = a_2 = a$ • Frecarea între corp și scândură este <i>statică</i> și $F_f < \mu N$ 	0,25
	La momentul t_1 : <ul style="list-style-type: none"> • Corpul și scândura se mișcă cu aceeași accelerație $a_1 = a_2 = a_0$ • Frecarea între corp și scândură este <i>statică maximă</i> și $F_f \cong \mu N$ 	0,25
	Fie t_2 momentul în care corpul se desprinde de scândură. Pentru $t_1 < t < t_2$: <ul style="list-style-type: none"> • Corpul și scândura se mișcă cu accelerații diferite $a_1 \neq a_2$ • Frecarea între corp și scândură este <i>cinetică</i> și $F_f = \mu N$ 	0,25
	Pentru $t < t_1$: $\begin{cases} F \cos \alpha - F_f = ma \\ F_f = Ma \end{cases} \Rightarrow a = \frac{F \cos \alpha}{m + M} = \frac{b \cos \alpha}{m + M} t$	0,50
	Pentru $t = t_1$: $\begin{cases} F_1 \cos \alpha - \mu N = ma_0 \\ N + F_1 \sin \alpha - mg = 0 \\ \mu N = Ma_0 \end{cases} \Rightarrow a_0 = \frac{F_1 \cos \alpha}{m + M} = \frac{bt_1 \cos \alpha}{m + M}$	0,50
a.	în care: $t_1 = \frac{(m + M) \mu mg}{b [M \cos \alpha + \mu (m + M) \sin \alpha]}$	0,50
	Numeric: $t_1 = 5 \text{ s}$; $a_0 = 1 \text{ m/s}^2$	0,50
	Pentru $t_1 < t < t_2$: $\begin{cases} F \cos \alpha - \mu N = ma_1 \\ N + F \sin \alpha - mg = 0 \\ \mu N = Ma_2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a_1 = \frac{b (\cos \alpha + \mu \sin \alpha)}{m} t - \mu g \\ a_2 = -\frac{\mu b \sin \alpha}{M} t + \frac{\mu mg}{M} \end{cases}$	1,50
	Momentul desprinderii se determină din condiția $N = 0$. Rezultă: $N = mg - F_2 \sin \alpha = 0 \Rightarrow t_2 = \frac{mg}{b \sin \alpha}$	0,50
	Numeric: $t_2 = 20 \text{ s}$	0,25
	Accelerațiile corpurilor sunt funcții de timp pe intervale: $a_1(t) = \begin{cases} \frac{b \cos \alpha}{m + M} t & \text{pentru } t \in [0, 5) \text{ s} \\ \frac{b (\cos \alpha + \mu \sin \alpha)}{m} t - \mu g & \text{pentru } t \in [5, 20) \text{ s} \end{cases}$ $a_2(t) = \begin{cases} \frac{bt \cos \alpha}{m + M} & \text{pentru } t \in [0, 5) \text{ s} \\ -\frac{\mu b \sin \alpha}{M} t + \frac{\mu mg}{M} & \text{pentru } t \in [5, 20) \text{ s} \end{cases}$	
Total 2a:		5,00

b.	<p>Reprezentând grafic $a_2(t)$ se obține:</p> 	3,00
Total 2b:		3,00
c.	Din punct de vedere geometric, viteza este dată de <i>aria</i> de sub graficul accelerației în funcție de timp.	0,50
	Pentru $0 \leq t \leq t_1$: $v_2(t) = \frac{1}{2} \frac{bt^2 \cos \alpha}{m + M}$	0,25
	Pentru $t = t_1 = 5$ s se obține: $v_2(t_1) = 2,5$ m/s	0,25
	Pentru $t_1 < t < t_2$: $v_2(t) = v_2(t_1) - \frac{\mu mg}{M} t_1 + \frac{\mu b \sin \alpha}{2M} t_1^2 + \frac{\mu mg}{M} t - \frac{\mu b \sin \alpha}{2M} t^2$	0,50
	La momentul $t = t_2 = 20$ s accelerația scândurii se anulează. Din acest moment scândura se mișcă rectiliniu uniform. Rezultă $v_{\max} = v_2(t_2)$: $v_2(t_2) = 10$ m/s	0,50
Total 2c:		2,00
Total problema 2:		10,00

Problema 3

A.	Masa sferei de rază R este: $M = \frac{4\pi R^3}{3}\rho$	0,50
	Masa sferei de rază r este: $m = \frac{4\pi r^3}{3}\rho$	0,50
	Intensitatea câmpului gravitațional creat de m este: $\Gamma = K \frac{m}{r^2} = K \frac{4\pi r}{3}\rho$	0,50
	Înlocuind $\rho = \frac{3M}{4\pi R^3}$ se obține: $\Gamma = K \frac{M}{R^3}r$ dacă $r < R$	0,50
	Pentru $r = R$: $\Gamma = K \frac{M}{R^2}$	0,50
	Pentru $r > R$: $\Gamma = K \frac{M}{r^2}$	0,50
	<p>Reprezentând grafic:</p> $\Gamma(r) = \begin{cases} K \frac{M}{R^3}r & \text{pentru } r \in [0, R) \\ K \frac{M}{r^2} & \text{pentru } r \in [R, \infty) \end{cases}$ <p>se obține:</p> 	1,50
Total 3A:		4,50
B.	Masa stratului sferic este: $M = \frac{4\pi(R_2^3 - R_1^3)}{3}\rho$	0,50
	Pentru $r < R_1$, sfera de rază r nu include substanță. Rezultă: $\Gamma = 0$	1,00
	Pentru $R_1 < r < R_2$, masa care crează câmp gravitațional este:	0,50
	$m = \frac{4\pi(r^3 - R_1^3)}{3}\rho = M \frac{r^3 - R_1^3}{R_2^3 - R_1^3}$	
	Rezultă: $\Gamma = K \frac{m}{r^2} = K \frac{M}{R_2^3 - R_1^3} \left(r - \frac{R_1^3}{r^2} \right)$	1,00
	Pentru $r = R_2$: $\Gamma = K \frac{M}{R_2^2}$	0,50
	Pentru $r > R_2$: $\Gamma = K \frac{M}{r^2}$	0,50

	<p>Reprezentând grafic:</p> $\Gamma(r) = \begin{cases} 0 & \text{pentru } r \in [0, R_1) \\ K \frac{M}{R_2^3 - R_1^3} \left(r - \frac{R_1^3}{r^2} \right) & \text{pentru } r \in [R_1, R_2) \\ K \frac{M}{r^2} & \text{pentru } r \in [R_2, \infty) \end{cases}$ <p>se obține:</p> 	1,50
Total 3B:		5,50
Total problema 3:		10,00