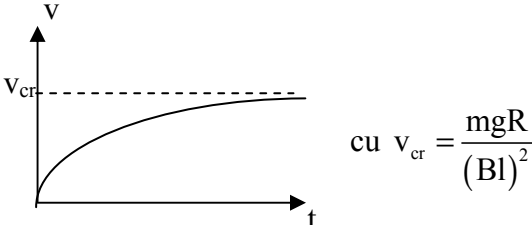
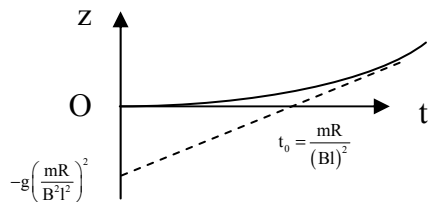
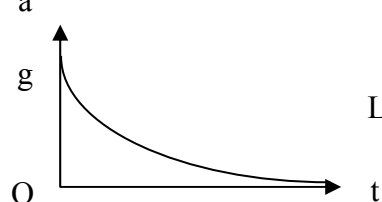
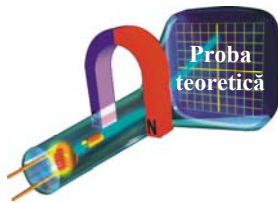




Subiect 1		Parțial	Punctaj
Total subiect			10
Problema A			4,5
a)	<p>Legea a II-a a lui Newton $ma = m \frac{dv}{dt} = mg - Bil$</p> <p>cu $i = \frac{e}{R} = \frac{Blv}{R}$ ne dă $\frac{dv}{dt} = g - \frac{Bl}{m}i = g - \frac{(Bl)^2}{mR}v$</p> <p>Soluția ecuației diferențiale și condiția inițială $v=0$ la $t=0$ ne conduce la dependența $v(t) = \frac{mgR}{(Bl)^2} \left(1 - e^{-\frac{(Bl)^2}{mR}t} \right)$</p>	1,5	2
		0,5	
b)	<p>Cu $v = \frac{dz}{dt}$ și integrarea relației $dz = v(t)dt$, cu condiția inițială $z = 0$ la $t = 0$,</p> <p>obținem $z(t) = \frac{mgR}{(Bl)^2}t + \frac{(mR)^2}{(Bl)^4}g \left(e^{-\frac{(Bl)^2}{mR}t} - 1 \right)$</p>	1	1
c)	$a(t) = g - \frac{(Bl)^2}{mR}v(t) = ge^{-\frac{(Bl)^2}{mR}t}$	0,5	0,5
d)	 <p>cu $v_{cr} = \frac{mgR}{(Bl)^2}$</p>  <p>Pentru $t \ll t_0$ dependența are forma $z(t) \approx \frac{1}{2}gt^2$</p> <p>Pentru $t \gg t_0$ (adică $t \rightarrow \infty$) dependența are forma $z(t) \approx \frac{mgR}{(Bl)^2} \left(t - \frac{mR}{(Bl)^2} \right)$</p>  <p>La $t = t_0 \ln 2$, avem $a_1 = g/2$</p>	0,3	1
		0,4	
		0,3	

- Orice rezolvare corectă ce ajunge la rezultatul corect va primi punctajul maxim pe itemul respectiv.
- Orice rezolvare corectă, dar care nu ajunge la rezultatul final, va fi punctată corespunzător, proporțional cu conținutul de idei prezent în partea cuprinsă în lucrare din totalul celor ce ar fi trebuit aplicate pentru a ajunge la rezultat, prin metoda aleasă de elev.



Problema B		4,5
a) Într-o poziție deplasată cu x față de cea inițială, asupra laturilor cadrului perpendiculare pe Ox , acționează forțele $F_1 = B_z(x)ia = B_0(1 + \alpha x)ia$ în sensul $+Ox$	0,4	4
$F_2 = B_z(x + a)ia = B_0[1 + \alpha(x + a)]ia$ în sensul $-Ox$	0,4	
Forța netă este $F_r = F_1 - F_2 = B_0ia(-\alpha a) = -B_0\alpha a^2i$	0,4	
Conform legii Faraday - Lenz $\mathcal{E} = -\frac{d\Phi}{dt} = -L\frac{di}{dt}$, astfel încât $Ldi = d\Phi = a^2dB$, cu $dB = \alpha B_0dx$	0,6	
Prin integrare găsim $Li = a^2\alpha B_0x$, adică $i = \frac{a^2\alpha B_0x}{L}$	0,4	
Forța netă devine $F_r = -\left(\frac{\alpha B_0 a^2}{\sqrt{L}}\right)^2 x$, adică o forță de tip elastic, ce imprimă o oscilație armonică.	0,4	
Constanta de tip elastic este $k_{\text{elastic}} = \left(\frac{\alpha a^2 B_0}{\sqrt{L}}\right)^2 = m\omega^2$ Deci, pulsația mișcării este $\omega = \frac{\alpha a^2 B_0}{\sqrt{mL}}$	0,4	
Legea conservării energiei $\frac{m}{2}v_0^2 = \frac{1}{2}k_{\text{elastic}}A^2$ ne determină amplitudinea $A = \frac{v_0\sqrt{mL}}{\alpha a^2 B_0}$	0,5	0,5
Legea de mișcare a cadrului este $x(t) = A \sin \omega t$, cu A și ω de mai sus. Perioada mișcării este $T = \frac{2\pi}{\omega} = 2\pi \frac{\sqrt{mL}}{\alpha a^2 B_0}$	0,5	
b) În cazul unui cadru cu $R \neq 0$ o parte din energie se disipă prin efect electrocaloric și mișcarea se amortizează treptat.	0,5	0,5
Oficiu		1

1. Orice rezolvare corectă ce ajunge la rezultatul corect va primi punctajul maxim pe itemul respectiv.
2. Orice rezolvare corectă, dar care nu ajunge la rezultatul final, va fi punctată corespunzător, proporțional cu conținutul de idei prezent în partea cuprinsă în lucrare din totalul celor ce ar fi trebuit aplicate pentru a ajunge la rezultat, prin metoda aleasă de elev.



Subiect 2		Parțial	Punctaj
Total subiect			10
Problema A			5
a)	Pentru maximele de interferență $r_2 - r_1 = m\lambda$, $m = 1, 2, 3, \dots$, unde $r_1 = z$, $r_2 = \sqrt{d^2 + z^2}$. De aici rezultă $z_{\text{Max}}^{(m)} = \frac{d^2 - m^2\lambda^2}{2m\lambda} = \frac{1}{2m\lambda}(d - m\lambda)(d + m\lambda) > 0$, astfel că $m < d/\lambda = 142,857$.	0,4	0,4
b)	Ultima valoare posibilă pentru m este întregul $m^{(\text{sup})} = \text{int}(d/\lambda) = 142$. Astfel, șirul ce localizează maximele are forma $m = 1, 2, 3, \dots, 142$. Se remarcă faptul că distanța $z_{\text{Max}}^{(m)}$ scade când întregul m crește (derivata $dz_{\text{Max}}^{(m)}/dm$ este mereu negativă). Acum putem scrie $z_{\text{Max}}^{(\text{sup})} = \frac{1}{2\lambda \text{int}(d/\lambda)}[d^2 - \lambda^2 (\text{int}(d/\lambda))^2]$.	0,4	0,6
	În aplicația numerică $z_{\text{Max}}^{(\text{sup})} = \frac{1}{284\lambda}[d^2 - (142\lambda)^2] = 0,602 \cdot 10^{-6} \text{ m}$, adică maximum este extrem de aproape de sursa S_1 .	0,2	
c)	Observăm că cele mai îndepărtate maxime sunt cele pentru $m = 1$ și $m = 2$. Pentru $m = 1$ avem $z_{\text{Max}}^{(1)} = \frac{d^2 - \lambda^2}{2\lambda} = 7,143 \cdot 10^{-3} \text{ m} = 7,143 \text{ mm}$	0,3	2,50
	Pentru $m = 2$ găsim $z_{\text{Max}}^{(2)} = \frac{d^2 - 4\lambda^2}{4\lambda} = 3,571 \cdot 10^{-3} \text{ m} = 3,571 \text{ mm}$.	0,3	
	În general, pentru intensitatea luminoasă dintr-un punct oarecare putem scrie relația $I = A E ^2 = A E_1 + E_2 ^2 = A[E_1 ^2 + E_2 ^2 + (E_1 E_2^* + E_2 E_1^*)] = \dots = AK^2 \left\{ \frac{1}{r_1^2} + \frac{1}{r_2^2} + \frac{2}{r_1 r_2} \cos[k(r_2 - r_1)] \right\}$. În cazul maximelor argumentul cosinusului este $k r_2 - r_1 = 2\pi m$ și $\cos[k(r_2 - r_1)] = +1$. Astfel, pentru maxime, obținem $I = AK^2 \left(\frac{1}{r_1} + \frac{1}{r_2} \right)^2$.	0,75	
	Pentru $m = 1$ avem $I^{(1)} = AK^2 \left(\frac{1}{z_1} + \frac{1}{\sqrt{z_1^2 + d^2}} \right)^2 = AK^2 \cdot \frac{(\sqrt{z_1^2 + d^2} + z_1)^2}{z_1^2 (z_1^2 + d^2)}$, unde $z_1 = \frac{d^2 - \lambda^2}{2\lambda}$.	0,2	
	Pentru $m = 2$, avem $I^{(2)} = AK^2 \left(\frac{1}{z_2} + \frac{1}{\sqrt{z_2^2 + d^2}} \right)^2 = AK^2 \cdot \frac{(\sqrt{z_2^2 + d^2} + z_2)^2}{z_2^2 (z_2^2 + d^2)}$, cu $z_2 = \frac{d^2 - 4\lambda^2}{4\lambda}$.	0,2	
	Raportul acestor intensități este $\frac{I^{(1)}}{I^{(2)}} = \frac{z_2^2 (z_2^2 + d^2) (\sqrt{z_1^2 + d^2} + z_1)^2}{z_1^2 (z_1^2 + d^2) (\sqrt{z_2^2 + d^2} + z_2)^2} \dots = \frac{1}{4} \left(\frac{d^4 - 16\lambda^4}{d^4 - \lambda^4} \right)^2$. Deoarece, în cazul nostru, $\lambda \ll d$, putem considera $\frac{I^{(1)}}{I^{(2)}} = \frac{1}{4}$, sau invers $\frac{I^{(2)}}{I^{(1)}} = 4$. Intensitățile maximelor cresc pe măsură ce ne apropiem de S_1 .	0,75	

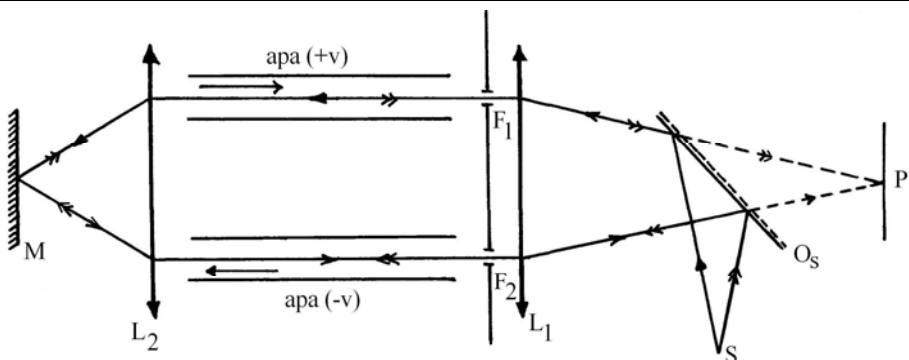
1. Orice rezolvare corectă ce ajunge la rezultatul corect va primi punctajul maxim pe itemul respectiv.
2. Orice rezolvare corectă, dar care nu ajunge la rezultatul final, va fi punctată corespunzător, proporțional cu conținutul de idei prezent în partea cuprinsă în lucrare din totalul celor ce ar fi trebuit aplicate pentru a ajunge la rezultat, prin metoda aleasă de elev.



Subiect 2		Parțial	Punctaj
d)	Pentru minime $r_2 - r_1 = (m+1/2)\lambda$, cu $m=0,1,2,3,\dots$. Localizarea lor are în vedere că $r_1 = z$, $r_2 = \sqrt{d^2 + z^2}$ și obținem $z_{\min}^{(m)} = \frac{d^2 - (m+1/2)^2 \lambda^2}{(2m+1)\lambda} > 0$. Rezultă cu necesitate $m < d/\lambda - 1/2$. Se acceptă, ca ultimă valoare posibilă, întregul $\text{int}(d/\lambda - 1/2)$. În cazul concret al aplicației numerice $\text{int}(142,357)=142$. Localizăm acum minimele pentru $m=0$ și $m=1$. Obținem $z_{\min}^{(0)} = \frac{d^2 - (1/2)^2 \lambda^2}{\lambda} = 14,29 \cdot 10^{-3} \text{ m}$, respectiv $z_{\min}^{(1)} = \frac{d^2 - (3/2)^2 \lambda^2}{3\lambda} = 4,76 \cdot 10^{-3} \text{ m}$. Acest minim, pentru $m=1$, este localizat între cele două maxime analizate la punctul c) al problemei.	1	1
e)	Răspunsul este categoric: interferanța nu este constantă indiferent cum s-ar defini (între două maxime vecine sau între două minime vecine). Motivul este acela că dependențele $z_{\max}(m)$ sau $z_{\min}(m)$ nu sunt liniare.	0,25	0,25
f)	Un calcul similar celui de la punctul c) ne dă $\frac{I^{(m_{\sup})}}{I^{(1)}} = (m_{\sup})^2 \left(\frac{d^4 - \lambda^4}{d^4 - m_{\sup}^2 \lambda^4} \right)^2 \xrightarrow{\lambda \ll d} m_{\sup}^2 = 20164$.	0,25	0,25
Problema B			4
1)	Fie s' referențialul legat de lichid (care curge față de s), în care viteza luminii este $v'_x = c/n$. Cu notația $\beta = v/c$, în referențialul s (al laboratorului), viteza luminii este $v_x = (v'_x + v)/(1 + v v'_x/c^2) = \dots = (c/n)(1 + n\beta)/(1 + \beta/n)$ iar timpul necesar propagării pulsului luminos de la A la B are valoarea $t_{AB} = \ell/v_x = (n\ell/c)(1 + \beta/n)/(1 + n\beta)$. Când $n \rightarrow 1$, găsim $t_{AB} \rightarrow \ell/c$ (căci $n=1$ înseamnă vid peste tot).	1	1
2)	2.1). Desigur, t_{AB} este cel deja calculat. Timpul t_{CD} se obține din t_{AB} prin inversarea semnului lui v (adică a lui β). Avem $t_{CD} = (n\ell/c)(1 - \beta/n)/(1 - n\beta)$.	0,5	2,5
	Calculăm acum diferența acestor timpi de parcurs ai distanței ℓ prin cele două brațe cu lichid: $\Delta t \equiv t_{CD} - t_{AB} = (n\ell/c) \{ (1 - \beta/n)/(1 - n\beta) - (1 + \beta/n)/(1 + n\beta) \} = (2\beta\ell/c)(n^2 - 1)/(1 - n^2\beta)$. Cu ajutorul lui Δt , determinăm apoi defazajul $\Delta\Phi = \omega\Delta t$. <i>Observație:</i> când $n \rightarrow 1$, avem $\Delta\Phi = 0$.	0,5	
	2.2). Acest defazaj se poate pune în evidență experimental cu o instalație (interferențială) ca cea din figura de mai jos. Cu un detector cvasipunctiform se măsoară intensitatea luminoasă în punctul P de pe un ecran. Când apa din brațe nu curge, intensitatea din P este mare (nu există defazaj). Când apa se pune în mișcare, ca în figura (b) din enunțul problemei, în P se constată o variație (la început o scădere) a intensității, ce corespunde lui $2\Delta\Phi = 2\omega\Delta t$ (dublarea apare deoarece o rază parcurge distanța 2ℓ în sensul curentului iar cealaltă - în sens opus curentului). De pildă, crescând treptat viteza lichidului, la o anumită valoare a sa, în P se obține întuneric (minim de intensitate luminoasă). Din condiția $2\Delta\Phi = \pi$ se poate afla pentru ce viteză a lichidului apare prima anulare de intensitate luminoasă în P.		

1. Orice rezolvare corectă ce ajunge la rezultatul corect va primi punctajul maxim pe itemul respectiv.
2. Orice rezolvare corectă, dar care nu ajunge la rezultatul final, va fi punctată corespunzător, proporțional cu conținutul de idei prezent în partea cuprinsă în lucrare din totalul celor ce ar fi trebuit aplicate pentru a ajunge la rezultat, prin metoda aleasă de elev.



Subiect 2		Parțial	Punctaj
 <p>(Punctajul parțial de 1,5 p se va considera pentru schema experimentului, pentru explicarea modului în care se evidențiază defazajul și pentru comentarii conexe).</p>		1,5	
	<p>3) Refăcând în limbaj clasic (nerelativist) calculul de la punctul 2.1) am obține: $t_{AB} = \ell / (c/n + v)$, respectiv $t_{CD} = \ell / (c/n - v)$. De aici rezultă $\Delta t = t_{CD} - t_{AB} = (2\ell / v)[1/(n\beta)^2 - 1]^{-1}$ și, corespunzător, $\Delta\Phi = \omega\Delta t$. Atunci când $n \rightarrow 1$ (vid peste tot), acest calcul ne conduce la un $\Delta t \neq 0$ (în dezacord cu postulatul lui Einstein) și, corespunzător, la un $\Delta\Phi \neq 0$. Așadar, singurul calcul corect este cel relativist.</p>	0,5	0,5
Oficiu			1

1. Orice rezolvare corectă ce ajunge la rezultatul corect va primi punctajul maxim pe itemul respectiv.
2. Orice rezolvare corectă, dar care nu ajunge la rezultatul final, va fi punctată corespunzător, proporțional cu conținutul de idei prezent în partea cuprinsă în lucrare din totalul celor ce ar fi trebuit aplicate pentru a ajunge la rezultat, prin metoda aleasă de elev.



Subject 3	Parțial	Punctaj
Total subiect		10
a) Indicațiile ceasornicilor de pe navele B și C la întâlnirea acestora		3
În figura 1 am considerat că nava B este un sistem de referință fix față de care, în acord cu enunțul problemei, navele A și C se deplasează cu vitezele \vec{v} și respectiv $-\vec{v}$.	0,25	
Ca urmare, distanța parcursă de A în raport cu B, de la întâlnirea A – B până la întâlnirea A – C, este egală cu distanța parcursă de C în raport cu B, de la întâlnirea C – A până la întâlnirea C – B.	0,50	
<div><p style="text-align: center;">fig.1</p></div>	0,25	
Deplasarea navei A, de la întâlnirea cu B până la întâlnirea cu C, este un proces a cărui durată, măsurată cu ceasornicul lui A, se identifică chiar cu indicația t' a acestuia, reprezentând timpul propriu al ceasornicului lui A la întâlnirea cu C.	0,25	
Durata aceluiași proces, măsurată cu ceasornicul lui B (din sistemul fix al navei B) este:	0,25	
$t_{1B} = \frac{t'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}},$		
identificându-se chiar cu indicația ceasornicului lui B la întâlnirea lui A cu C.	0,25	
De la întâlnirea navelor A și C, când, sincronizându-se cu ceasornicul lui A, ceasornicul lui C indică ora t' , și până la întâlnirea navelor C și B, deplasarea lui C în raport cu B reproduce, în sens invers, deplasarea lui A în raport cu B.		
Ca urmare, durata deplasării navei C de la întâlnirea cu A și până la întâlnirea cu B, măsurată cu ceasornicul lui C este t' , astfel încât indicația ceasornicului lui C la întâlnirea cu nava B este $t_C = 2t'$, reprezentând timpul propriu al navei C la întâlnirea cu B.	0,25	
Durata aceluiași proces, determinată cu ceasornicul lui B (din sistemul fix al navei B) va fi:	0,25	
$t_{2B} = \frac{t'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = t_{1B},$		
astfel încât indicația ceasornicului lui B la întâlnirea cu C este:	0,25	


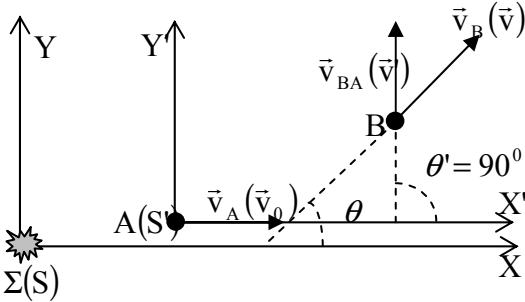
1. Orice rezolvare corectă ce ajunge la rezultatul corect va primi punctajul maxim pe itemul respectiv.
2. Orice rezolvare corectă, dar care nu ajunge la rezultatul final, va fi punctată corespunzător, proporțional cu conținutul de idei prezent în partea cuprinsă în lucrare din totalul celor ce ar fi trebuit aplicate pentru a ajunge la rezultat, prin metoda aleasă de elev.



Subiect 3		Parțial	Punctaj
	$t_B = t_{1B} + t_{2B} = \frac{2t'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}.$		
	<p>Diferența indicațiilor ceasornicelor din B și C la întâlnirea navelor B și C este:</p> $\Delta t = t_B - t_C = 2 \left(\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} - 1 \right) t'.$	0,25	
	În variantă nerelativistă, $\Delta t = 0$.	0,25	
b)	<p>Viteza navei B astfel încât vitezele relative ale navelor A și C în raport cu nava B să fie egale în modul și de sens contrar</p> <p>Adoptând ca sistem inerțial fix, sistemul S din figura 2, atașat stelei Σ față de care cele trei nave sunt în mișcări rectilinii și uniforme, iar ca sistem inerțial mobil, sistemul S' atașat navei B, vitezele navelor A și C în raport cu nava B (în raport cu sistemul mobil S') sunt date de relațiile vectoriale:</p> <p style="text-align: center;">fig.2</p>		3
	$\vec{v}_{AB} = \frac{\vec{v}_A - \vec{v}_B}{1 - \frac{\vec{v}_A \vec{v}_B}{c^2}} = \frac{\vec{v}_A - \vec{v}_B}{1 - \frac{v_A v_B}{c^2}};$ $\vec{v}_{CB} = \frac{\vec{v}_C - \vec{v}_B}{1 - \frac{\vec{v}_C \vec{v}_B}{c^2}} = \frac{\vec{v}_C - \vec{v}_B}{1 + \frac{v_C v_B}{c^2}};$	0,50	
	$\left(1 - \frac{v_A v_B}{c^2} \right) \vec{v}_{AB} = \vec{v}_A - \vec{v}_B \equiv \vec{V}_{AB};$ $\left(1 + \frac{v_C v_B}{c^2} \right) \vec{v}_{CB} = \vec{v}_C - \vec{v}_B \equiv \vec{V}_{CB}.$	0,25	
	Utilizând desenul din figura 3 rezultă:	0,25	

1. Orice rezolvare corectă ce ajunge la rezultatul corect va primi punctajul maxim pe itemul respectiv.
2. Orice rezolvare corectă, dar care nu ajunge la rezultatul final, va fi punctată corespunzător, proporțional cu conținutul de idei prezent în partea cuprinsă în lucrare din totalul celor ce ar fi trebuit aplicate pentru a ajunge la rezultat, prin metoda aleasă de elev.



Subject 3		Parțial	Punctaj
 <p>fig.3</p>			
$V_{AB} = v_A - v_B = \left(1 - \frac{v_A v_B}{c^2}\right) v_{AB};$ $v_{AB} = \frac{v_A - v_B}{1 - \frac{v_A v_B}{c^2}};$		0,25	
$V_{CB} = v_C + v_B = \left(1 + \frac{v_C v_B}{c^2}\right) v_{CB};$		0,25	
$v_{CB} = \frac{v_C + v_B}{1 + \frac{v_C v_B}{c^2}};$ $v_{AB} = v_{CB};$		0,25	
$\frac{v_A - v_C}{c^2} v_B^2 - 2 \left(1 - \frac{v_A v_C}{c^2}\right) v_B + (v_A - v_C) = 0;$		0,25	
$(v_B)_{1,2} = \frac{c^2 - v_A v_C}{v_A - v_C} \pm \sqrt{\left(\frac{c^2 - v_A v_C}{v_A - v_C}\right)^2 - c^2};$ $v_B < c;$		0,25	
$v_B = \frac{c^2 - v_A v_C}{v_A - v_C} - \sqrt{\left(\frac{c^2 - v_A v_C}{v_A - v_C}\right)^2 - c^2}.$		0,25	
<p>c) Elementele vectorului reprezentând viteza navei B în raport cu steaua Σ</p> <p>Adoptând ca sistem inerțial fix, sistemul S din figura 4, atașat stelei Σ, față de care navele A și B sunt în mișcări rectilinii și uniforme, iar ca sistem inerțial mobil, sistemul S', atașat navei A (în mișcare față de sistemul fix cu viteza $\vec{v}_A = \vec{v}_0$), atunci vitezele navei B în raport nava A (în raport cu sistemul mobil S'), $\vec{v}_{BA} = \vec{v}'$ și în raport cu steaua Σ, $\vec{v}_B = \vec{v}$, au componentele:</p>		0,25	3
 <p>fig.4</p>		1,00	

1. Orice rezolvare corectă ce ajunge la rezultatul corect va primi punctajul maxim pe itemul respectiv.
2. Orice rezolvare corectă, dar care nu ajunge la rezultatul final, va fi punctată corespunzător, proporțional cu conținutul de idei prezent în partea cuprinsă în lucrare din totalul celor ce ar fi trebuit aplicate pentru a ajunge la rezultat, prin metoda aleasă de elev.



Subiect 3	Parțial	Punctaj
$(v')_{X'} = 0; (v')_{Y'} = v_{BA};$ $(v)_X = v_B \cos \theta; (v)_Y = v_B \sin \theta,$	0,25	
relațiile dintre acestea fiind : $(v)_X = \frac{(v')_{X'} + v_0}{1 + \frac{v_0(v')_{X'}}{c^2}}; (v)_Y = \frac{(v')_{Y'}}{1 + \frac{v_0(v')_{X'}}{c^2}} \sqrt{1 - \frac{v_0^2}{c^2}};$	0,50	
$v_B \cos \theta = v_A;$ $v_B \sin \theta = v_{BA} \sqrt{1 - \frac{v_A^2}{c^2}}.$	0,25	
În aceste condiții, rezultă: $v_B = \sqrt{v_A^2 + v_{BA}^2 \left(1 - \frac{v_A^2}{c^2}\right)};$	0,25	
$\tan \theta = \frac{v_{BA}}{v_A} \sqrt{1 - \frac{v_A^2}{c^2}}.$	0,25	
Variantă nerelativistă: $v_B = \sqrt{v_A^2 + v_{BA}^2}; \tan \theta = \frac{v_{BA}}{v_A}.$	0,25	
Oficiu		1

1. Orice rezolvare corectă ce ajunge la rezultatul corect va primi punctajul maxim pe itemul respectiv.
2. Orice rezolvare corectă, dar care nu ajunge la rezultatul final, va fi punctată corespunzător, proporțional cu conținutul de idei prezent în partea cuprinsă în lucrare din totalul celor ce ar fi trebuit aplicate pentru a ajunge la rezultat, prin metoda aleasă de elev.