

1. Fie două corpuri ca în *figura 1*. Masele corpurilor sunt  $m_1$ , respectiv  $m_2$ . Unghiul dintre suprafața de contact dintre cele două corpuri și planul orizontal este  $\alpha$ . Se neglijează frecările. Calculează:

- acceleerațiile  $\vec{a}_1$  și  $\vec{a}_2$  ale celor două corpuri considerând că acestea se mișcă fără a pierde contactul dintre ele;
- acceleerația relativă,  $\vec{a}_{21}$ , a corpului 2 față de corpul 1.
- Considerând că între toate suprafețele aflate în contact există frecare, coeficientul de frecare fiind  $\mu$  (același peste tot), determină relația dintre  $m_1$  și  $m_2$  astfel încât cele două corpuri să stea în echilibru.

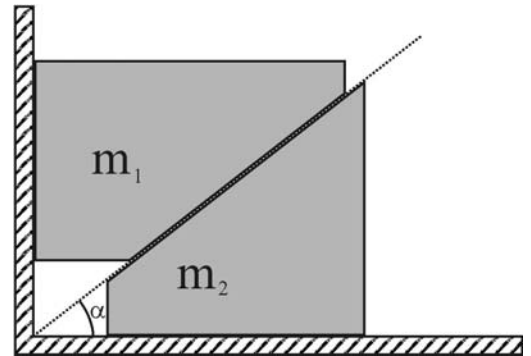


Figura 1

2. Se consideră sistemul din *figura 2*, format din trei corpuri cu masele  $m_1$ ,  $m_2$ , respectiv  $m_3 = 2m_2$ , menținute în repaus. Pe corpul de masă  $m_1$  este fixată o lentilă convergentă,  $L$ , cu

distanța focală  $f = 20\text{ cm}$  și masă neglijabilă, aflată inițial la distanța  $d = 30\text{ cm}$  de obiectul liniar fix AB care intersectează axul optic principal al lentilei. În momentul  $t_0 = 0$ , cele trei corpuri sunt lăsate să se miște liber. Se consideră că nu există frecări între cele două cărucioare și suprafețele orizontale. Printr-un procedeu adecvat, se urmărește evoluția poziției imaginii obiectului AB furnizată de lentila convergentă. Se constată că imaginea își schimbă sensul de mișcare în momentul  $t_1 = 1\text{ s}$ . Se consideră accelerația gravitațională  $g = 10\text{ m/s}^2$ . Se cer:

- momentul  $t_2$  în care imaginea are aceeași poziție cu cea avută la momentul  $t_0 = 0$  și raportul dimensiunilor imaginilor la cele două momente;
- acceleerațiile corpurilor;
- raportul  $m_1/m_2$ .

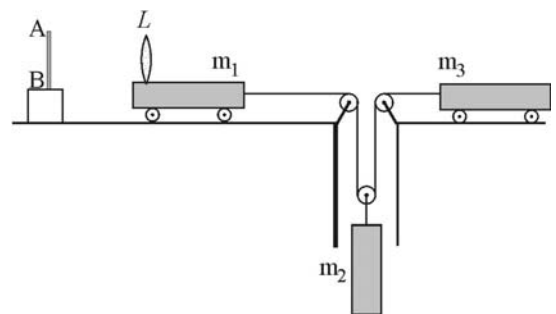


Figura 2

3. O placă pătrată omogenă, de latură  $\ell$ , foarte subțire dar nedeformabilă, este plasată în interiorul unui cilindru vertical gol, de rază  $R = \ell$ , foarte înalt și care se rotește cu viteza unghiulară constantă  $\omega$  în jurul axei de simetrie verticală, AB. Se presupune că placa este antrenată în mișcare de către cilindru, două dintre muchii fiind verticale (*figura 3*). Coeficientul de frecare dintre placă și cilindru este  $\mu$ .

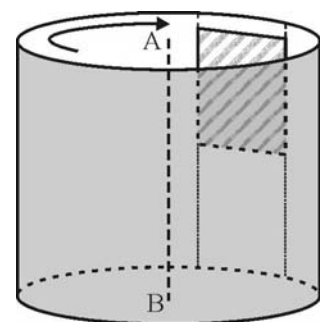


Figura 3

- Calculează viteza unghiulară minimă, astfel încât placa să nu alunece în jos.
- Describe calitativ forma traiectoriei plăcii dacă cilindrul este oprit brusc. Se presupune că muchiile aflate în contact cu cilindrul rămân tot timpul verticale.

(prof. Stelian Ursu, CN Frații Buzești – Craiova, prof. Dorel Haralamb, CN Petru Rareș – Piatra Neamț)